



Vývoj včely

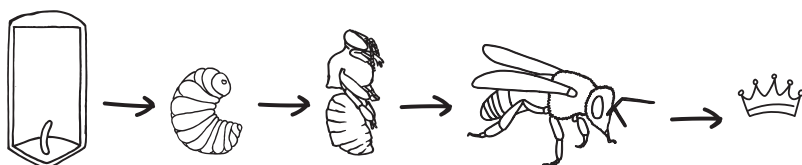


ROZŠÍŘENÍ

Zahrajte si s dětmi pohybovou hru, při které si zopakujete vývojová stádia včely.

OD VAJÍČKA PO KRÁLOVNU

Úkolem žáků je postupně projít všechna vývojová stádia od vajíčka přes larvu, předkuklu, kuklu, včelu až po královnu.



Pravidla:

- Na začátku jsou všichni vajíčka.
VAJÍČKO – pohybuje se ve dřepu a říká: „bé bé“.
Když se potkají dvě vajíčka, stříhnou si (kámen, nůžky, papír). Ten, který vyhraje, se posune o úroveň výš, tedy na úroveň larvičky, ten, který prohrál, zůstává vajíčkem.
- LARVA** – pohybuje se malými krůčky, má připažené ruce, vlní se a říká: „ham ham“.
Když se potkají dvě larvičky, zase si stříhnou (kámen, nůžky, papír). Ten, který vyhraje, se posune o úroveň výš, tedy na úroveň předkukly, ten, který prohrál, se vrací o úroveň níž, tedy opět na vajíčko.
- PŘEDKUKLA** – normálně chodí, má ruce zkřížené na prsou a říká: „kukli kukli“.
Když se potkají dvě předkukly, stříhnou si a ten, kdo vyhraje, postupuje o úroveň výš a stává se z něj kukla. Ten, který prohraje, se vrací o úroveň níž a je z něj opět larva.
- KUKLA** – skáče snožmo, má ruce nad hlavou a říká: „ven ven“.
Když se spolu potkají dvě kukly, stříhnou si a ta, která vyhrála, se stává včelou, ta, která prohrála, je znovu předkukla.
- VČELA** – běhá, mává rukama jako křídly a bzučí.
Pokud na sebe narazí dvě včely, stříhnou si a ta, která vyhraje, se stává vítězem celé hry a je **KRÁLOVNA MATKA**.
- V tento moment hra končí.

